

Certification professionnelle RNCP41313

Nomenclature du niveau de qualification :
Niveau 5

Code CPF :

Code NSF : 335 (Animation sportive,
culturelle et de Loisirs)

Décision du 24/09/2025

Date d'échéance de l'enregistrement :
24/09/2028

Fiche de la certification sur le site de
France compétences :

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/41313/>



DOMAINES

Animation socioculturelle
Éducation sportive



Activités

Le métier d'animateur esport, à l'intersection des secteurs du numérique, de la culture et de la compétition sportive, s'inscrit dans une industrie en forte croissance et en structuration.

L'animateur esport est un professionnel chargé de concevoir, organiser et animer des événements liés aux jeux vidéo compétitifs. Son rôle est essentiel pour créer une expérience engageante et enrichissante pour les participants, qu'ils soient joueurs ou spectateurs. Il doit allier compétences techniques, pédagogiques et relationnelles pour répondre aux attentes d'un public varié.

L'animateur esportif encadre tous les publics, en tous lieux d'accueil sportifs et esports ou de pratique au sein desquels il met en place un projet d'initiation, de découverte, d'animation et d'éducation à l'activité sportive. Les modes d'intervention qu'il développe s'inscrivent dans une logique de travail collectif avec les autres acteurs sportifs de la structure, prenant en compte notamment l'accompagnement du public dans une démarche saine et responsable d'éducation à la citoyenneté, de lutte contre les discriminations et de prévention des maltraitements.

Métiers visés

Les animateurs esport peuvent évoluer dans des environnements variés, allant des petites startups aux grandes entreprises en passant par des associations. Les entreprises du secteur de l'esport varient considérablement en taille :

- Les petites structures, telles que les clubs locaux et les associations, regroupent souvent des équipes réduites avec des fonctions polyvalentes ;
- Les grandes entreprises, comme les organisateurs de tournois internationaux, offrent des postes spécialisés au sein d'équipes multidisciplinaires.

Le niveau de responsabilité des animateurs esport varient selon la taille de l'organisation dans laquelle il exerce et la nature des projets :

- Dans les petites structures, ils bénéficient d'une grande autonomie, gérant des projets de bout en bout, de la planification à l'exécution ;
- Dans les grandes entreprises, leur rôle est souvent plus spécialisé et supervisé par des responsables de projet.

Blocs de compétences

- Concevoir un projet d'animation esport pour une entreprise, association ou collectivité territoriale- RNCP41313BC01
- Déployer un projet d'animation esport en organisant sa mise en place technique et technologique - RNCP41313BC02
- Assurer la sécurité du public cible en prévenant les risques dans le cadre d'une animation en ligne- RNCP41313BC03

Voies d'accès

En formation initiale
En contrat d'apprentissage
En contrat de professionnalisation
En formation continue
Par VAE

Prérequis (hors VAE)

L'accès à la préparation à la certification professionnelle « Animateur esport » est ouvert à tout titulaire d'un diplôme ou titre de niveau attestant d'un niveau 4.

À titre dérogatoire, l'accès à la certification, pour un cycle de formation d'un an, pourra être ouvert aux candidats titulaires d'un titre ou diplôme de niveau 3 et attestant d'une expérience professionnelle, en continu ou en discontinu, dans un emploi en lien avec l'animation (VAP).

Pour tout renseignement : mailbox@fededucation

Liste des organismes de formation habilités à former : <https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/41313/>

CENTRE EUROPEEN DES EXAMENS – FEDERATION EUROPEENNE DES ECOLES FRANCE

9 quai Tilsitt – CS 60216 – 69288 Lyon Cedex 02 – France

Association Loi 1901 – Siret : 814 257 960 00025

Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 84692049069. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat.

CDE FEDE FRANCE est un organisme de formation qui met en œuvre et développe des projets et des actions pédagogiques de la Fédération Européenne Des Ecoles FEDE.

Les programmes sont conçus par des chercheurs et des professionnels. Ils allient théorie, mise en pratique et situation de terrain en France et à l'international. Ils s'inscrivent dans la logique du processus de Bologne dans le respect du Système Européen de Transfert et d'Accumulation de Crédits (ECTS). Ils sont conformes aux standards de l'EEES (Espace Européen de l'Enseignement Supérieur).

CDE FEDE France dispose d'une plateforme de recherche dédiée aux Sciences de l'Éducation, à la problématique de la professionnalisation et à l'anticipation des nouveaux métiers. Avec un déploiement sur le périmètre européen, elle développe des réflexions avec un collège de chercheurs internationaux.